**АННОТАЦИЯ**

учебной дисциплины «Теория игр»

Направление подготовки: 01.04.02 «Прикладная математика и информатика»

Профиль «Математическая физика и математическое моделирование»

**Цель изучения дисциплины:**

* овладение базовыми знаниями фундаментальных разделов «Теории игр», необходимыми для освоения основ теории принятия решений;
* формирование стратегического мышления
* получение практических навыков по обработке и интерпретации результатов экспериментов;
* развитие культуры мышления (способность к обобщению, анализу, восприятию информации);

.

**Задачи изучения дисциплины:**

* изучение теории по темам;
* развитие навыков решения задач по данным темам;
* получить базовые знания в объеме, требуемом для освоения основ теории игр;

**Место дисциплины в структуре ООП:**

дисциплина реализуется в рамках общенаучного модуля; изучается на 2 курсе в

3 семестре.

**Общая трудоемкость дисциплины:**

5 зачетных единицы, 180 академических часов.

**Компетенции, формируемые в результате освоения учебной дисциплины:**

**УК-1** Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, вырабатывать стратегию действий

**Знания, умения и навыки, получаемые в процессе изучения дисциплины:**

**знать**:

* Знать: методы системного и критического анализа; методики разработки стратегии действий для выявления и решения проблемной ситуации;

**уметь**:

* Уметь: применять методы системного подхода и критического анализа проблемных ситуаций; разрабатывать стратегию действий, принимать конкретные решения для ее реализации:

**владеть**

* Владеть: методологией системного и критического анализа проблемных ситуаций; методиками постановки цели, определения способов ее достижения, разработки стратегий действий.

**Формы итогового контроля:**

экзамен